

ПОЛОЖЕНИЕ

о мероприятии «Зимние забавы: Племена Журавлика»

1. Задачи

- 1.1. Сплочение трудовых коллективов.
- 1.2. Развитие творчества и спорта среди молодежи.
- 1.3. Укрепление здоровья участников.
- 1.4. Воспитание патриотизма у молодёжи.

2. Организаторы.

- 2.1. «Зимние забавы: Племена Журавлика» (далее — Мероприятие) проводится членами и активом совета МОО ФГУП «Комбинат «Электрохимприбор».
- 2.2. Координирующие функции по проведению Мероприятия осуществляет совет МОО и группа социального развития отдела управления совокупным вознаграждением (ш.074).
- 2.3. Ответственные за организацию и проведение мероприятия - председатель совета МОО Николай Ведерников (9-50-39), ведущий специалист отдела управления совокупным вознаграждением Ирина Храбрых (99-65), главный судья - Свистунов Павел (41-41).

3. Время и место проведения

- 3.1. Мероприятие проводится **15 марта 2026 (воскресенье) с 10:00** на поляне б/о «Журавлик».
- 3.2. Регистрация команд с 09:20 до 09:45.

4. Участники

- 4.1. К участию в Мероприятии допускаются сотрудники ФГУП «Комбинат «Электрохимприбор», студенты любого курса ФГАО УВО «ТИ НИЯУ «МИФИ» (далее – МИФИ), студенты Полипрофильного техникума им. О.В. Терёшкина (далее – ППТ) и Общественная организация неработающих пенсионеров (далее - ООИП).
- 4.2. В состав команды входят 7 участников (4 участника на конкурс «Тропа предков», 2 участника на «Тайный ингредиент племени», 1 участник ответственный за стан).
- 4.3. Для команд комбината:
 - 4.3.1. участники в возрасте до 35 лет включительно должны составлять не менее 75% **спортивной команды** (исключение — команда ООИП), в случае нарушения условия, команда снимается с конкурса «Тропа предков».
 - 4.3.2. разрешается участие двух команд от одного подразделения.
 - 4.3.3. разрешается создание смешанных команд.
- 4.4. Основанием для участия в Мероприятии является заявка, оформленная в соответствии с формой, установленной настоящим Положением (приложение 1, стр. 4 – для команд комбината. Приложение 2, стр. 5 – для студентов, и пенсионеров).
- 4.5. Заявки подаются работниками комбината **в электронном виде в редактируемом формате** по СЭД на адрес (МОО) **Председатель МОО**. Команды МИФИ, ППТ на эл. почту **i@vedernikov-atom.ru до 28 февраля 2026** включительно.

Подписанную заявку необходимо принести на собрание 03.03.2026 (посылать сканы по СЭД не нужно!)

4.7. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ:

- 4.7.1. Все участники и болельщики сами несут ответственность за свою жизнь и здоровье, соблюдая ТБ.
- 4.7.2. За распитие алкогольных напитков участников команды несёт за собой **дисквалификацию всей команды!**
- 4.7.3. Строго запрещено использование хлопушек, и других источников мелкого мусора, который тяжело убирать.

4.7.4. Все команды обязаны по окончании мероприятия убрать за собой мусор и вынести его с поляны. Не выполнение этого условия несёт за собой лишение команды права участвовать в других мероприятиях МОО до конца текущего года.

4.7.5. Все участники преимущественно добираются до места проведения самостоятельно. Каждая команда самостоятельно определяет список необходимого инвентаря для создания бивуака. Дрова для приготовления обеда берут С СОБОЙ все обязательно. Вырубка зеленых насаждений запрещена.

4.7.6. **14 марта 2026 (суббота) представители команд и организаторы выходят с лопатами!!! На место проведения Мероприятия для подготовки территории. Обо всех организационных моментах будет сообщено дополнительно на собрании.**

5. Условия и порядок проведения.

5.1. Организационное **СОБРАНИЕ** состоится **03 марта (вторник) в 16:30 в большом зале УВЦ (Ленина д.546).**

5.2. Явка капитана или любого представителя команды на собрание **ОБЯЗАТЕЛЬНА!**

5.3. Этапы конкурсной программы:

5.3.1. Конкурс: «Приветствие» на тему «Обряд племени» (максимум 3 балла) с 10ч.00м до 11ч.00м.

Представляется и оценивается:

- название команды – 0,5 балла;
- отличительные знаки всей команды — 0,5 балла;
- выполнение задания – 2 балла

ЗАДАНИЕ: В творческой форме ваша команда должна продемонстрировать обряд/ритуал вашего племени. Разрешены песни, танцы, заклинания, тотемы и любая импровизация — главное, чтобы обряд был энергичным и оригинальным. На собрании нужно сообщить тему обряда/ритуала (пример: «обряд на повышение заработной платы», «ритуал на привлечение успеха» и т.д.)

УСЛОВИЯ ЗАДАНИЯ:

- Задание выполняется всей командой (болельщики допускаются в неограниченном количестве).

- На выполнение задания каждой команде дается **не более 1 минуты.**

- Можно использовать любой реквизит при выполнении задания (учитывая пункт 4.7.3).

Музыка (готовый файл не более 1 минуты), используемая во время выступления, предоставляется Ведерникову Николаю Алексеевичу на эл.почту **i@vedernikov-atom.ru** до **11.03.2026** (в комментариях к письму необходимо указать № подразделения и название команды).

Оцениваются: выполнение задания всей командой (min 7 чел, можно больше), соблюдение временного лимита на выступление, креатив, юмор, сплочённость и яркость.

5.3.2. Конкурс: «Тропа предков» (максимум 7 баллов) с 11ч.00м. до 13ч.30м.

Участвуют 4 человека. Участие в команде не менее 1 девушки обязательно (3 участника должны быть в возрасте до 35 лет включительно).

Подробная информация по полосе будет выдана на собрании 03.03.2026.

5.3.3 Конкурс на стане: «Легенда о нашем племени» (максимум 7 баллов) с 12ч.00м. до 14ч.00м.

Участвует неограниченное количество человек (и члены команды, и болельщики).

Необходимо:

- Творчески показать легенду о своем племени: как оно появилось, какими суперспособностями (проф. навыками) обладает, кто его вождь и какой тотем, символ его защищает.

- На представление каждой команде дается **не более 3 минут.**

-ОЦЕНИВАЕТСЯ наличие атрибутики, яркость, оригинальность, юмор и вовлечение судейской коллегии.

- ОФОРМЛЕНИЕ СТАНА судейской коллегией НЕ ОЦЕНИВАЕТСЯ, но чистота и порядок на стане должны соблюдаться.

Чтобы избежать штрафных баллов, на стане в наличии должны быть: аптечка, мешок под мусор, небольшая палатка или сооружение из снега для размещения личных вещей и хозяйственных принадлежностей, зачехленные колющие (режущие) предметы.

5.3.4 Конкурс: «Тайный ингредиент племени» (максимум 5 баллов).

Участвуют 3 члена команды.

Необходимо приготовить ШАШЛЫК в количестве не менее 5 кусочков и соус с секретным ингредиентом (*секретный ингредиент будет выдан каждой команде на собрании 03.03.2026*).

Весь процесс готовки происходит на стане.

Продукты: для приготовления шашлыка разрешены все продукты, ответственность за свежесть продуктов команды несут самостоятельно (все продукты должны приобретены в магазинах).

5.4. Задания вне конкурса (*подробности будут озвучены на собрании 03.03.2026*).

6. Определение победителей.

6.1. Победителями и призёрами становятся команды, набравшие наибольшее количество баллов за все конкурсные этапы и занявшие соответственно места с 1 по 5.

6.2. Дополнительно определяются победители в номинациях. Судейская коллегия оставляет за собой право изменить количество номинаций и их название.

7. Награждение победителей.

7.1. Команды Мероприятия, занявшие призовые места и победители в номинациях награждаются дипломами и памятными подарками за счет прибыли комбината.

**Заявка
на участие в мероприятии «Зимние забавы: Племена Журавлика» - 2026**

образовательное учреждение, которое представляет команда / НАЗВАНИЕ команды

п/п	№ подр.	таб. №	Фамилия, имя, отчество (ПОЛНОСТЬЮ)	Дата рождения
1			<i>(стан)</i>	
2			<i>(полоса)</i>	
3			<i>(полоса)</i>	
4			<i>(полоса)</i>	
5			<i>(полоса)</i>	
6			<i>(обед)</i>	
7			<i>(обед)</i>	
8			<i>запасной</i>	
9			<i>запасной</i>	
10			<i>запасной</i>	

Капитан или ответственный команды _____

ф.и.о.

контактный телефон (сотовый) капитана

**Заявка
на участие в мероприятии «Зимние забавы: Племена Журавлика» - 2026**

образовательное учреждение, которое представляет команда / НАЗВАНИЕ команды

п/п	Фамилия, имя, отчество (ПОЛНОСТЬЮ)	Дата рождения
1	<i>(стан)</i>	
2	<i>(полоса)</i>	
3	<i>(полоса)</i>	
4	<i>(полоса)</i>	
5	<i>(полоса)</i>	
6	<i>(обед)</i>	
7	<i>(обед)</i>	
8	<i>запасной</i>	
9	<i>запасной</i>	
10	<i>запасной</i>	

Капитан или ответственный команды _____

ф.и.о.

контактный телефон (сотовый) капитана